Проект игры

Подготовил ученик 9А класса Ионов Максим Андреевич

Идея проекта

Проект представляет собой игру-«стрелялку», где можно проходить уровни, сражаться с врагами и набирать очки.

Реализация проекта

В игре присутствуют классы и их наследование, спрайты, звуковые файлы, возможность сохранять файлы и считывать их для сохранения и загрузки игрового процесса, была сделана стрельба с применением знаний по геометрии, есть возможность ставить игру на паузу самому (или игра может останавливаться автоматически при сворачивании окна) Основные классы: Tile, Wall(), Shooter,Player(), Bullet, Bullet.

Технологии

Во время разработки проекта применялись библиотеки pygame, os, sys и random, классы и их наследование. Всего в проекте насчитывается примерно 600 строк.

Вывод

Я научился создавать игру на языке программирования Python с применением библиотеки Pygame. Игра, которую я представил, может быть доработана - изменением графики или добавлением новых возможностей в игровом процессе, например появление новых врагов с новыми характеристиками и возможность обмена денег или очков на улучшение собственного оружия.

